

# Ottimizzazione dei Sistemi Complessi

G. Liuzzi<sup>1</sup>

Lunedì 29 Febbraio 2016

---

<sup>1</sup>Istituto di Analisi dei Sistemi ed Informatica IASI - CNR



# Ricapitolando

Fin qui abbiamo visto:

- Compass search (Fermi-Metropolis 1952, forte)
- Compass search rivisto (o debole)
- Nelder-Mead (1965, controesempio)

Ora vediamo una “variante” del compass search rivisto, introdotta da **R. Hooke** e **T. Jeeves** nel 1961



## Compass search “rivisto” o debole

INPUT:  $x_0$ ,  $\Delta_0$ ,  $\Delta_{min}$ , maxit,  $D = \{d_i, i = 1, \dots, r\}$

$k \leftarrow 0$ ,  $x \leftarrow x_0$ ,  $\Delta \leftarrow \Delta_0$

**while**  $k \leq \text{maxit}$  **and**  $\Delta \geq \Delta_{min}$  **do**

$k \leftarrow k + 1$

**if**  $\exists \bar{d} \in D$  s.t.  $f(x + \Delta\bar{d}) < f(x)$  **then**

$x \leftarrow x + \Delta\bar{d}$

**else**

$\Delta \leftarrow \Delta/2$

**endif**

**end while**

RETURN:  $x$  (miglior punto determinato)



# Un nuovo metodo ?

INPUT:  $x_0$ ,  $\Delta_0$ ,  $\Delta_{min}$ ,  $maxit$ ,  $D = \{d_i, i = 1, \dots, r\}$

$k \leftarrow 0$ ,  $x \leftarrow x_0$ ,  $\Delta \leftarrow \Delta_0$

**while**  $k \leq maxit$  **and**  $\Delta \geq \Delta_{min}$  **do**

$k \leftarrow k + 1$ ,  $y \leftarrow x$

**for**  $i = 1, \dots, r$

**if**  $f(y + \Delta d_i) < f(y)$  **then**  $y \leftarrow y + \Delta d_i$

**end for**

**if**  $f(y) < f(x)$  **then**

$x \leftarrow y$

**else**  $\Delta \leftarrow \Delta/2$

**end while**

RETURN:  $x$  (miglior punto determinato)

Domande?      Lo riconoscete?



# Il metodo di Hooke&Jeeves

```
INPUT:  $x_0, \Delta_0, \Delta_{min}, \text{maxit}, D = \{d_i, i = 1, \dots, r\}$   
 $k \leftarrow 0, x \leftarrow x_0, \Delta \leftarrow \Delta_0$   
while  $k \leq \text{maxit}$  and  $\Delta \geq \Delta_{min}$  do  
     $k \leftarrow k + 1, y \leftarrow x$   
    for  $i = 1, \dots, r$  (exploratory moves from x)  
        if  $f(y + \Delta d_i) < f(y)$  then  $y \leftarrow y + \Delta d_i$   
    end for  
    if  $f(y) < f(x)$  then (pattern move along y - x)  
         $z \leftarrow y + (y - x)$   
        for  $i = 1, \dots, r$  (exploratory moves from z)  
            if  $f(z + \Delta d_i) < f(z)$  then  $z \leftarrow z + \Delta d_i$   
        end for  
        if  $f(z) < f(y)$  then  $x \leftarrow z$  else  $x \leftarrow y$   
    else  $\Delta \leftarrow \Delta/2$   
end while  
RETURN:  $x$  (miglior punto determinato)
```



# Convergenza di Hooke&Jeeves

Il metodo di H&J altro non è se non una *evoluzione* del compass search debole (o rivisto)

Non stupisce che H&J abbia le medesime proprietà teoriche e cioè

- $\lim_{k \rightarrow \infty} \Delta_k = 0$
- almeno un punto limite è stazionario
  - $\nabla f(\bar{x}) = 0$
  - $\liminf_{k \rightarrow \infty} \|\nabla f(x_k)\| = 0$



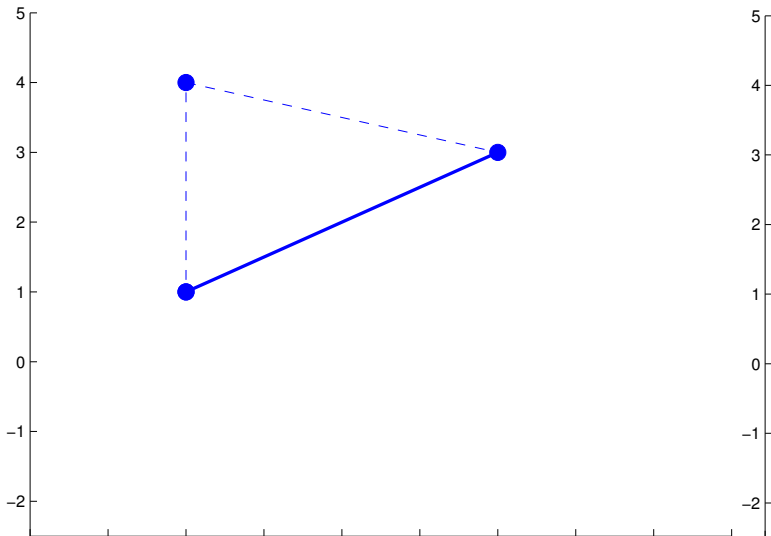
# Perchè...

- Compass Search “funziona” ?
- Hooke & Jeeves “funziona” ?
- Nelder & Mead “**non** funziona” (teoricamente) ?

Cosa “davvero” distingue i primi due dal terzo ?



# Perchè...

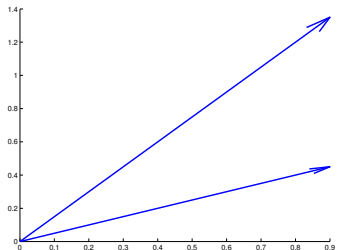




# Angolo tra due vettori

Coseno dell'angolo tra due vettori  
in  $\mathbb{R}^n$ :

$$\cos \theta(d, v) = \frac{v^\top d}{\|v\| \|d\|}$$

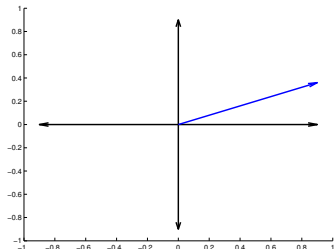


# Angolo vettore – insieme di vettori

Dati:

- un insieme finito di vettori (direzioni)  $D$
- un vettore  $v \in \mathbb{R}^n$

$$\phi(v) = \max_{d \in D} \frac{v^T d}{\|v\| \|d\|} = \max_{d \in D} \cos \theta(d, v)$$

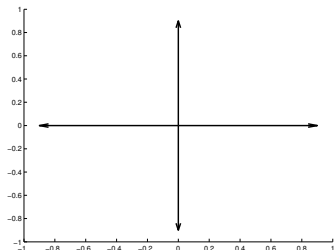


## Misura del coseno (di un ins. di vettori)

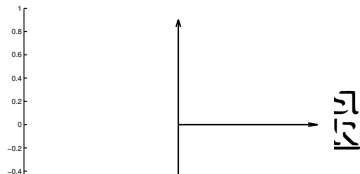
$$\phi(v) = \max_{d \in D} \frac{v^T d}{\|v\| \|d\|} = \max_{d \in D} \cos \theta(d, v)$$

Dato un insieme finito di vettori (direzioni)  $D$

$$\kappa(D) = \min_{v \in \mathbb{R}^n} \phi(v) = \min_{v \in \mathbb{R}^n} \max_{d \in D} \frac{v^T d}{\|v\| \|d\|}$$



$$\kappa(D) = \frac{1}{\sqrt{2}}$$



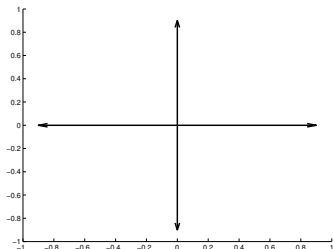
... e quindi ...

Quando  $D = \{\pm e_1, \pm e_2, \dots, \pm e_n\}$ 

$$\kappa(D) = \frac{1}{\sqrt{n}} > 0$$

Comunque scelto un  $v \in \mathbb{R}^n$ , esiste  $d \in D$  tale che

$$\frac{v^\top d}{\|v\| \|d\|} = \cos \theta(d, v) \geq \kappa(D) > 0$$

Quando  $v = -\nabla f(x) \neq 0$ , esiste sempre una direzione  $d \in D$  **di discesa**

... e quindi ...

Quando  $D = \{\text{vedi figura}\}$ 

$$\kappa(D) \leq 0$$

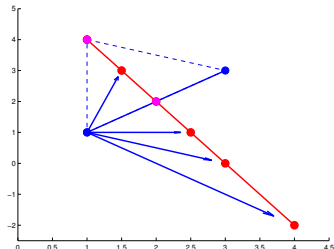
esistono  $v \in \mathbb{R}^n$  tali che, per ogni  $d \in D$ ,  
si ha

$$\frac{v^\top d}{\|v\| \|d\|} = \cos \theta(d, v) \leq 0$$

Potrebbe capitare che  $\nabla f(x) \neq 0$ , e ogni  
 $d \in D$  è tale che

$$-\nabla f(x)^\top d \leq 0$$

cioè **nessuna** dir. in  $D$  è **di discesa**



## ... e quindi ...

per il metodo **compass search** che usa

- $D = \{\pm e_1, \dots, \pm e_n\}$ ,
- $\kappa(D) = 1/\sqrt{(n)} > 0$

quando il punto corrente **non** è stazionario ( $\nabla f(x) \neq 0$ )

- esiste sempre (almeno) una direzione  $d \in D$  che è **di discesa**

$$\nabla f(x)^\top d < 0$$

- per passi  $\Delta$  sufficientemente piccoli **deve accadere**

$$f(x + \Delta d) < f(x)$$

cioè il punto  $x$  corrente (se non-stazionario) prima o dopo viene aggiornato



... e quindi ...

per il metodo **Nelder&Mead** che usa

- $D$  t.c.  $\kappa(D) \leq 0$

anche se il punto corrente **non** è stazionario ( $\nabla f(x) \neq 0$ )

- le direzioni  $d \in D$  potrebbero tendere a direzioni  $\bar{d}$  che **non** sono di discesa

$$\nabla f(x)^\top \bar{d} \geq 0$$

- anche per spostamenti piccolissimi (i.e. punti in  $X$  vicinissimi) nessuno dei punti  $x_r, x_e, x_{oc}, x_{ic}$  migliora il valore  $f(x)$

cioè il punto  $x$  corrente non-stazionario non viene **mai** aggiornato!!



# Un po' di definizioni ...

Sia  $D = \{d_1, \dots, d_r\} \subset \mathbb{R}^n$  un insieme finito di vettori

**Definizione (Span positivo generato da  $D$ )**

$$PSpan(D) = \left\{ x \in \mathbb{R}^n : x = \sum_{i=1}^r \lambda_i d_i, \quad \lambda_i \geq 0 \right\}$$

**Definizione (Generatore positivo di  $\mathbb{R}^n$ )**

*Se  $PSpan(D) = \mathbb{R}^n$ , allora  $D$  è un generatore positivo di  $\mathbb{R}^n$*

**Definizione (Base positiva di  $\mathbb{R}^n$ )**

*Una base positiva di  $\mathbb{R}^n$  è un generatore positivo  $D$  minimale*





## ... e qualche proprietà ...

$$D = \{d_1, \dots, d_r\} \subset \mathbb{R}^n$$

- Se  $PSpan(D) = \mathbb{R}^n$ , allora  $D$  deve contenere  $r - 1$  generatori di  $\mathbb{R}^n$
- Se  $D$  è una base positiva di  $\mathbb{R}^n$ , allora  $n + 1 \leq r \leq 2n$  in  $\mathbb{R}^n$  sono basi positive, p.es.

$$D = \{e_1, \dots, e_n, \xi\}, \quad \xi = -\sum_{i=1}^n e_i$$

$$D = \{\pm e_1, \dots, \pm e_n\}$$

- Se  $PSpan(D) = \mathbb{R}^n$  e  $v^\top d \geq 0$ , per ogni  $d \in D$ , allora  $v = 0$
- $PSpan(D) = \mathbb{R}^n$  **se e solo se**,  
per ogni  $v \in \mathbb{R}^n$  ( $v \neq 0$ ), esiste  $d \in D$ :  $v^\top d > 0$
- Se  $PSpan(D) = \mathbb{R}^n$ , allora  $\kappa(D) > 0$

