

# Programmazione e Laboratorio di Programmazione

## I Vettori

### Esercizi proposti

# Esercizi

- 1) **Definire e testare una funzione che copia il contenuto di un primo vettore di interi in un secondo vettore di interi**
- 2) **Definire e testare una funzione che inizializza ogni elemento di un vettore di interi ad un valore dato**
- 3) **Definire e testare una funzione che conta le occorrenze di un valore all'interno di un vettore di interi**
- 4) **Definire e testare una funzione che sostituisce in un vettore di interi ogni occorrenza del suo massimo con il suo minimo**
- 5) **Definire e testare una funzione che individua tutte le posizioni degli elementi di un vettore che memorizzano un certo valore**
- 6) **Definire e testare una funzione che sostituisce in un vettore di interi ogni occorrenza del suo massimo con il suo minimo e viceversa**

# Esercizi

- 7) Definire e testare una funzione che ordina un vettore di interi**
- 8) Definire e testare una funzione che concatena in un terzo vettore due vettori contenenti ognuno una sequenza di interi non nulli terminata da uno 0**
- 9) Definire e testare una funzione che decide se un vettore di interi è palindromo**
- 10) Definire e testare una funzione che inverte il contenuto di un vettore**